



## Catalogue de formations

# Informatique générale

---

- Les bases de l'informatique : La communication entre ordinateurs, les logiciels et les équipements
- Outils Office débutant : Outlook, Word et Excel
- Word débutant : Créer ses documents et rapports
- Word avancé : Création de modèles, références et contenus dynamiques
- Excel débutant : Mise en forme, format de données et graphiques
- Excel avancé : Manipulation de données et formules complexes
- Excel avancé : Enregistrement de macros et contenu dynamique
- Excel avancé : Développer ses macros avec VBA
- Excel avancé : Les tableaux croisés dynamiques
- PowerPoint débutant : Présenter vos idées de manière efficace
- PowerPoint avancé : créer ses modèles et définir une charte graphique
- Impression 3D : Initiation à la modélisation et aux techniques d'impression
- Windows débutant : Découvrir l'écosystème Windows 10
- Mac OS débutant : Découvrir l'écosystème Apple
- Linux débutant : Passer le pas du libre

# Développement

---

- Initiation au développement et à l'algorithmique avec Scratch
- Algorithmique avec Python
- Python débutant : Construire ses premiers scripts
- Python avancé : Interfaces graphiques et connexions serveur
- Internet des Objets : Administrer son mini-serveur Raspberry Pi
- Internet des Objets : Arduino et entrée/sortie des capteurs
- C# et WPF : Créer ses applications bureau
- C# et WebForms : Créer ses applications bureau
- C# avancé : Programmation réseau et parallèle, LINQ et Entity Framework
- Java et Swing : Créer ses applications bureau
- Applications Universelles Windows & Xamarin
- Développement avancé : Programmation Orientée Objet
- Développement avancé : Design Patterns et découplage
- Développement expert : Architecture Logicielle et dualité monolithe/microservices
- Git débutant : Les systèmes de gestion de version, installer et utiliser Git

# Technologies Web

---

- HTML5 et CSS3 débutant : Créer son site Web
- HTML5 et CSS3 avancé : Animations et Responsive Design
- JavaScript débutant : Dynamiser son site Web
- JavaScript avancé : Communication asynchrone et sécurité
- JavaScript avancé : Design Patterns et orienté prototype
- JavaScript avancé : paradigmes, programmation objet et fonctionnelle
- JavaScript : Nouveautés ES6 et ES2016+
- Développement Web : Accessibilité et bonnes pratiques
- Développement Web : UI et UX
- Développement Web avancé : APIs navigateur
- Développement Web avancé : Réactivité et Temps Réel
- Développement Web avancé : Canvas, SVG et OpenGL
- NodeJS débutant : Programmation JavaScript serveur
- NodeJS avancé : Développer une application avec MongoDB et GraphQL
- Python : Création d'une application web avec Flask
- ASP.NET WebForms : Réalisation d'un site Web avec les technologies Microsoft
- ASP.NET MVC Core : Créer un site Web avec les derniers standards Microsoft
- ASP.NET WCF et ASP.NET Core : Créer ses APIs réseau
- Java EE débutant : Développer son site Web avec les technologies Servlets JSP
- Java EE avancé : Intégrer une base de données via Hibernate avec JSF
- PHP débutant : Réaliser un site Web avec PHP et MySQL
- PHP avancé : Créer un environnement robuste et résilient (Orienté Objet, Traits, Design Patterns)
- PHP expert : Construire son propre framework
- PHP : Initiation à Laravel
- PHP : Les nouveautés PHP 7 et que attendre de PHP 8
- PHP CLI : Utiliser PHP pour créer ses scripts système
- Wordpress débutant : Construire son site Web et utiliser les templates
- Wordpress avancé : Créer ses propres plugins

# Gestion de textes et/ou données informatiques

---

- SQL débutant : Interagir avec une base de données via du SQL Standard
- SQL avancé : Penser et construire sa base de données, agréger les données et en extraire des KPI
- SQL expert : Triggers et optimisation de requêtes avec MySQL
- NoSQL débutant : Concepts et initiation à MongoDB avec JavaScript
- Bases de données : Différences entre relationnel et non-relationnel, choisir son modèle de données
- Langages de structure débutant : XML, YAML, JSON. Comment structurer ses données ?
- XML avancé : Initiation à CSS pour XML et XSLT
- LaTeX débutant : L'écosystème LaTeX, mettre en forme un document avec LaTeX
- Expressions régulières débutant : Décrire et isoler les ensembles textuels
- Expressions régulières avancé : Optimiser ses modèles et comprendre les parseurs

# Administration système

---

- Linux débutant : Découvrir le Shell
- Linux avancé : Administrer un écosystème Linux connecté
- Linux avancé : Découvrir l'automatisation de tâches avec le scripting
- Linux expert : Scripting avancé, monitoring, sauvegarde et redondance d'un écosystème
- Windows débutant : Découvrir le PowerShell
- Windows avancé : Administrer un écosystème Windows connecté
- Windows avancé : Découvrir l'automatisation de tâches avec le scripting PowerShell
- Administration système débutant : Architecture des SI
- Administrateur serveur Web débutant : Apache, Nginx et HTTPS

## Suite Adobe

---

- Prise en main de la suite Adobe
- Adobe Photoshop
- Adobe Photoshop : Retoucher des images
- Adobe Photoshop : Créer des Illustrations numériques en bitmap
- Adobe Illustrator
- Adobe Illustrator : Créer des Illustrations numériques vectorielles
- Adobe InDesign
- Adobe Lightroom
- Adobe Xd
- Adobe Premiere Pro
- Adobe Animate
- Adobe AfterEffect : prise en main

## Graphisme

---

- Prototyper une application ergonomique avec Adobe Xd
- Créer son identité visuelle
- Typographie
- La psychologie des couleurs
- Anatomie
- Perspective
- Concept Décors
- Character Design
- Illustration numérique
- Dessin vectoriel
- Direction artistique
- Communication graphique
- Conception Digitale 360
- Créer des PDF A11Y (accessibles) avec Indesign & Acrobat DC

## Photographie

---

- Identité photographique
- Retoucher ses photos avec les outils Adobe (Photoshop, Lightroom)
- Introduction à la photographie
- Photographie studio
- Photographie en extérieur

## Soft Skills

---

- Communication Ecrite : Rédiger des documents professionnels et améliorer sa syntaxe
- Formation de formateurs débutant : Prise de parole en public et éloquence
- Formation de formateurs avancé : Animation de groupe hétérogènes, théories pédagogiques
- Ingénierie pédagogique : Créer un cursus cohérent et valorisant
- Devenir entrepreneur : Créer son entreprise et éviter les pièges

## Distanciel

---

- Camtasia : créer des vidéos interactives
- Streaming : Comment préparer et gérer son live avec OBS

## Communication / rédaction

---

- Organiser ses écrits pour rédiger des documents argumentés complets, clairs et pertinents
- Les bases d'une bonne communication écrite en entreprise : se faire comprendre, éviter les impairs
- Améliorer son orthographe : revoir les règles de base et s'appuyer sur les bons outils